Dev Log for Project February (Underbaked)

08.01.2024

-Created Project

-Setup in Github

-Created 3D URP Project in Unity

-Imported Kitchen Assets for Project

09.01.2024

* Post Processing for Visuals
  + Increased Contrast and Saturation
  + Very subtle dark edges (Vignette)
  + Bloom

Ein Bild, das Gummiente, Ente, Spielzeug, Smiley enthält.

Automatisch generierte BeschreibungEin Bild, das Gummiente, Spielzeug, Ente, gelb enthält.

Automatisch generierte Beschreibung

* Base Movement (old Input System)
* Normalized Input, so moving diagonal isn‘t faster
* Character Rotation (First time using Slerp)



10.01.2024

-

11.01.2024

- Implemented Idle / base Walking Animations